

# REGULAMIN ROZGRYWEK LIGOWYCH HALI PIŁKARSKIEJ

## I. INFORMACJE TECHNICZNE

1. Rozgrywki odbywają się boisku piłkarskim o wymiarach 53 m x 33 m (KLP) i 42 m x 24 m (HLB). Bramki mają wymiar 5m x 2m. Czas gry 2 x 20 min. Zespoły występują w sześciuosobowych składach /bramkarz + pięciu zawodników w polu/. Gra może być rozpoczęta w sytuacji, gdy drużyna liczy 4 zawodników.
2. Zawodnicy muszą występować w jednolitych strojach sportowych i w obuwiu sportowym/ płaska podeszwa, lanki /. Nie wolno grać w butach z metalowymi lub plastikowymi wkretami.
3. Każda drużyna ma możliwość przełożenia jednego meczu, pod następującymi warunkami:
  - chęć przełożenia meczu należy zgłosić do organizatora dwa dni przed meczem
  - drużyna przeciwna musi wyrazić zgodę na przełożenie meczu
  - w przypadku wyrażenia zgody przez drużynę przeciwną, przełożony mecz odbędzie się w terminie wyznaczonym przez organizatora ligi.
4. Wszyscy zawodnicy biorący udział w lidze muszą być zgłoszeni do rozgrywek /wpisani do protokołów meczowych/ najpóźniej po V kolejce spotkań. Po tym czasie zawodnicy niezgłoszeni, nie zostaną dopuszczeni przez sędziów do udziału w meczu. Jeżeli zawodnik niezgłoszony weźmie udział w meczu /nie zostanie zweryfikowany przez sędziego/, jego drużyna może zostać ukarana walkowerem.

## II. ORGANIZACJA LIGI

Mecze odbywają się systemem każdy z każdym. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt za remis 1 pkt, za przegraną 0 pkt. Drużyna która wygra walkowerem otrzymuje 3 pkt i 3:0 w bramkach.

O kolejności w tabeli decyduje:

- po pierwsze większa ilość zdobytych punktów
- po drugie wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi drużynami – w przypadku 3 lub więcej takich drużyn tworzymy małą tabelkę
- po trzecie lepsza różnica bramek
- po czwarte większa ilość zdobytych bramek
- po piąte losowanie

## III. PRZEPISY GRY

1. W czasie ligi obowiązują przepisy FIFA z niżej wymienionymi wyjątkami:
  - dopuszczalna jest dowolna liczba zmian w wyznaczonej strefie. Nieprawidłowo przeprowadzoną zmianę sędzia może potraktować, jako nie sportowe zachowanie i ukarać zawodnika wchodzącego karą jednonminutową.
  - Rzuty wolne pośrednie i bezpośrednie – ustawienie muru drużyny przeciwnej w odległości 5 metrów od piłki
  - Rzut karny – wykonywany jest z odległości 8 metrów od bramki.
  - Rzut z autu wykonywany jest nogą, piłka stojąca, ustawiona na lub przed linią boiska, mur ustawiamy w odległości 5 metrów od piłki
  - Bramkarz wprowadza piłkę do gry wyłącznie rękoma
  - W przypadku spóźniania się drużyn sędziowie czekają 5 minut, a następnie odgwizdują walkower.
  - W trakcie meczów występuje zakaz gry wślizgiem (w kontakcie z przeciwnikiem)
  - Kary – sędziowie mogą nakładać na zawodników kary: jednonminutowe, dwuminutowe i czerwona kartka. Zawodnik wykluczony z gry przez karę czasową może powrócić na boisko po minięciu kary czasowej lub po straconej bramce. Zawodnik wykluczony z gry – czerwona kartka- nie może powrócić już do gry w tym spotkaniu. Po minięciu 2-min. kary czasowej, może wejść na boisko inny zawodnik z tej drużyny.
  - W przypadku czynnego znieważenia sędziego / uderzenie, oplucie itp./ sędzia natychmiast zakończy zawody. Wynik meczu zostanie zweryfikowany, jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił. Zawodnik, który dopuści się do takiego czynu zostanie usunięty z ligi.
  - Za uderzenie piłki w powłokę balonu (KLP) lub dach hali (HLB), przysługuje drużynie przeciwnej rzut z autu na wysokości uderzenia.

## IV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator ligi zapewnia pierwszą pomoc przy urazach powstałych w trakcie meczów. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za udział w lidze osób chorych i wynikających z tego wypadków i urazów. Zaleca się, aby zawodnicy biorący udział przeszli badania lekarskie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w szatni
2. Wszyscy zawodnicy są objęci ubezpieczeniem od NNW.
3. Zgłoszenie do ligi jest jednoznaczne z przestrzeganiem regulaminu i przepisów gry. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu organizator może nałożyć na drużynę lub zawodnika karę:
  - walkower dla drużyny przeciwnej
  - usunięcie zawodnika lub drużyny z ligi bez możliwości wycofania wpisowego.
4. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.